

## Thème 1

# Environnement de travail

### Références

- Polycopié UNIX : chapitres 1, 2, (4)
- Transparents UNIX : sections 1, 2, 3, 4, 6, (9)

### Groupes

- **A** Exercices obligatoires pour les groupes A et B
- **AB** Exercices obligatoires pour les groupes B et recommandés pour les groupes A
- **B** Exercices recommandés pour les groupes B et déconseillés pour les groupes A

La mise en place des fichiers d'initialisation de l'UE (exercice 7, p. 7) doit impérativement être faite avant la fin de la première séance. Faire contrôler cette installation par un enseignant.

**Machines virtuelles** Les ordinateurs de L'UTÈS utilisent un logiciel d'émulation (VMWARE) qui permet de simuler une machine virtuelle fonctionnant sous un des systèmes d'exploitation WINDOWS ou LINUX. L'émulateur propose un menu permettant de choisir la machine virtuelle, menu que l'on retrouvera après l'extinction de la machine virtuelle. **On devra laisser le poste dans cet état en fin de TE.** On utilisera LINUX sous la distribution OPENSUSE : à L'UTÈS pour le moment, cette distribution est installée sans authentification ni persistance sous le nom **MNICS**<sup>1</sup>. Ainsi, les fichiers créés sur cette machine virtuelle sont perdus à l'extinction.

Pour pallier ces limitations, on utilise l'authentification (via `ssh`) sur le serveur `sappli1` pour accéder à un répertoire personnel sauvegardé et accessible à distance. Ce répertoire peut également être rendu visible (par montage `sshfs`) sur la machine virtuelle **MNICS**.

**C'est donc dans ce répertoire personnel, fourni par `sappli1` après authentification, que vous devrez stocker les fichiers que vous souhaitez conserver.**

### Ex. 1 : Session locale MNICS (mode graphique) **A** 30 min.

Une fois la machine virtuelle **MNICS** lancée, on propose de commencer par une visite guidée de l'environnement de travail au moyen de l'interface graphique Xfce (Xfce Desktop Environment)<sup>2</sup>. Il existe d'autres environnements de bureau (KDE, Gnome) plus puissants mais aussi plus lourds et gourmands en ressources.

L'environnement Xfce permet d'ouvrir plusieurs fenêtres liées à des applications locales (navigateur internet, éditeur de texte, consoles, calculette...) qui peuvent être lancées sans authentification.

1. Ouvrir une session de travail en choisissant **MNICS** dans le menu d'accueil de VMWARE. Après quelques dizaines de secondes, le bureau s'affiche (avec une ampoule en fond d'écran) et vous êtes alors connecté en tant qu'utilisateur générique `mnics`.
  - (a) Lancer un navigateur (menu `OpenSuse > internet > firefox`); puis localiser des documentations sur UNIX en saisissant dans la barre d'URL<sup>3</sup> les URL suivantes :

Polycopié de l'UE <http://wwens.aero.jussieu.fr/lefrere/master/mni/unix/poly-unix.pdf>

Transparents du cours <http://wwens.aero.jussieu.fr/lefrere/master/mni/unix/cours-unix.pdf>

1. On n'utilisera pas la distribution OPENSUSE 2017 avec authentification, aussi proposée au menu de l'UTES.

2. Noter certaines similitudes entre cette interface graphique et celle de WINDOWS.

3. Ne pas utiliser la barre de recherche qui fait appel à des moteurs de recherche inaccessibles sans authentification.

- (b) Lancer la calculatrice `kcalc` et modifier la configuration pour qu'elle affiche tous les boutons et toutes les fonctions : repérez notamment l'affichage des entiers en binaire et en octal. Cette calculatrice servira de convertisseur dans les TE sur les langages.
- (c) Ouvrir un des éditeurs de texte<sup>4</sup> accessible via les menus (`kwrite`, `emacs`, `gedit`, `vi`,...) et saisir quelques mots au clavier. Sauvegarder ce texte dans un fichier `toto.txt` sur le répertoire d'accueil `/home/mnics` (c'est le dossier personnel de l'utilisateur générique `mnics`). Est-il possible de retrouver ce fichier `toto.txt` en se connectant sur un autre poste de travail ?
- (d) Retrouver ce fichier à l'aide de l'explorateur graphique de fichiers.
- (e) Ouvrir un émulateur<sup>5</sup> de terminal<sup>6</sup> (`xfce4-terminal`, `konsole` ou `xterm` par exemple) et exécuter successivement les commandes :

```
hostname
date
echo Bienvenue en MNI
echo a      b
echo "a     b"
ls
Que se passe-t-il si on saisit7 : LS ?
```

- (f) Vérifier que le fichier `toto.txt` est bien présent dans le répertoire d'accueil et visualiser son contenu à l'aide de la commande :
 

```
cat toto.txt
```

 Que se passe-t-il si on saisit : `cat TOTO.TXT ?`  
 Même question pour : `cat toto.txt toto.txt`
- (g) Éditer le fichier `toto.txt` en saisissant une commande du type :
 

```
emacs toto.txt
```

 (pour quitter `emacs`, saisir `^X ^C`, c'est-à-dire Ctrl X Ctrl C)  
 Tester quelques-uns des autres éditeurs disponibles.  
 ▷ **Conseil** : Préciser systématiquement le nom du fichier à éditer dès le lancement de l'éditeur (par exemple `emacs toto.txt` plutôt que `emacs`). Pour cela il faut lancer `emacs` dans l'émulateur de terminal (cf. 1e) plutôt que via l'interface graphique. ◁
- (h) Fermer le terminal avec la commande `exit`

2. Terminer les applications locales et éteindre la machine virtuelle en cliquant sur l'icône **Éteindre** de la fenêtre listant les informations de cette session, (apparue dès le chargement de la machine virtuelle MNICS OPENSUSE) et en confirmant l'extinction.  
L'émulateur VMWARE doit réafficher le menu initial des machines virtuelles.
3. Relancer la machine MNICS OPENSUSE et essayer de retrouver votre fichier `toto.txt` créé lors de la précédente session. Qu'est-il advenu de ce fichier ?

## Ex. 2 : Session locale MNICS (utilisation de la ligne de commande dans un terminal graphique) A 25 min.

L'exercice 1 a permis d'explorer l'environnement de travail essentiellement en mode graphique. Nous poursuivons ici la visite guidée du système UNIX en tant qu'**interpréteur de commande** (ou `shell`). Fonctionnalités interactives sous le `shell bash` :

**copier/coller** : bouton gauche de la souris pour sélectionner, puis bouton du milieu pour copier (sans utiliser le menu `Edition` de la console)

**effacer un caractère** : Backspace ou Suppr ou encore Ctrl H

4. Un éditeur de texte se distingue d'un traitement de texte (word, openoffice writer, libre office writer, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X) par le fait qu'il ne comporte pas d'outils de mise en forme (police, taille des caractères, gras, ...). Le fichier qu'il permet de créer est un fichier texte simple.

5. Un émulateur de terminal est une application qui permet de simuler le comportement d'une console physique en tant que point d'accès à la machine. Par abus de langage, on nommera simplement «terminal» cette application.

6. Les applications émulateur de terminal sont situées dans l'entrée `Système` dans la cascade de menus du bouton `openSUSE` en bas à gauche du bureau. Comme il en sera fait un usage quotidien par la suite, on pourra aussi y accéder plus rapidement via les icônes de raccourcis du tableau de bord en bas côté gauche.

7. Les commandes UNIX ne comportent généralement pas de majuscules.

**interrompre une commande** : `Ctrl C`

**historique des commandes** : `history` pour les afficher et `↑` `↓`<sup>8</sup> pour les rappeler.

**édition en ligne des commandes** : déplacement dans la ligne via `←` `→`, mot à mot via `Ctrl ←`

**déplacement en début/fin de ligne** : `Ctrl A` (début) `Ctrl E` (fin)

**complétion** (ou complètement automatique pour la saisie rapide des commandes et des noms de fichiers) : `Tab` (tabulation) Cette fonctionnalité permet un gain de temps et évite de nombreuses fautes de frappe. Son usage est plus que recommandé.

Le système UNIX comporte une **documentation en ligne** (commande `man`) pour les commandes qui est d'une aide précieuse. Il faut saisir `q` (`quit`) pour terminer la consultation du manuel en ligne.

- Ouvrir un terminal pour travailler en mode ligne de commande. Recréer un fichier `toto.txt` contenant quelques lignes de texte, comme dans l'exercice précédent (Ex. 1, 1g, p. 2).
- Au niveau de l'invite de commande (ou `prompt`), exécuter successivement les commandes :
 

```
pwd          (acronyme de print working directory)
ls -l        Ne pas confondre 1 (un) et l (L)
cat toto.txt
xclock &    (le symbole & permet de garder la main dans le terminal)

```

 En déduire la fonction de chaque commande.
- Exécuter la commande :
 

```
man ls
```

 et chercher la signification des options `-l` (option format long ou long format, utilisée dans la commande `ls -l`) et `-a`.  
 Noter que vous pouvez faire défiler le manuel page par page avec la barre d'espace.
- Lancer la commande suivante pour télécharger les transparents de cours :
 

```
wget "http://wwens.aero.jussieu.fr/lefrere/master/mni/unix/cours-unix.pdf"
```

 Exécuter la commande `ls -l` et commenter les dates et les tailles des fichiers.  
 Puis pour visualiser le fichier téléchargé : `evince cours-unix.pdf &`
- Exécuter les commandes :
 

```
cp toto.txt titi.txt
ls -l
cat titi.txt
```

 Expliquer l'affichage obtenu et le rôle de la commande `cp`.
- Exécuter successivement les commandes :
 

```
mkdir mni
ls      puis      ls  mni
```

 et expliquer le résultat obtenu en s'aidant de la documentation en ligne.
- Exécuter successivement les commandes :
 

```
cp toto.txt mni/
ls mni/
cat mni/toto.txt
```

 Commenter les résultats obtenus et expliquer la deuxième syntaxe de la commande `cp`.
- Exécuter successivement et expliquer le résultat des commandes :
 

```
cd mni
pwd
ls
mkdir tel
cp toto.txt tel/tutu.txt
ls tel
cd
pwd
exit
```

---

8. La navigation dans l'historique (impossible en mode graphique) illustre les atouts du mode ligne de commande.

**Ex. 3 : Serveur distant à partir de linux (via Secure Shell) A 15 min.**

Le système UNIX permet de se connecter à des ordinateurs distants (serveurs) au moyen de la commande en ligne `ssh` (ou Secure Shell) qui est un protocole de communication sécurisé.

- Ouvrir de nouveau un terminal de la machine virtuelle locale MNICS OPENSUSE.
- Ouvrir un deuxième terminal et se connecter au serveur d'applications via `ssh` : remplacer *username* par votre login, c'est-à-dire votre numéro d'étudiant, dans la commande suivante  
`ssh username@sappli1.datacenter.dsi.upmc.fr`  
 puis fournir le mot de passe pour s'authentifier<sup>9</sup> sur le serveur d'applications.
- Exécuter successivement les commandes ci-dessous dans le terminal local et dans celui connecté au serveur ; noter et comparer les résultats obtenus ; commenter les différences :  
`hostname`  
`uname -a`  
`uname -p`  
`whoami`  
`id`  
`w` (observer le champ FROM)  
`who`  
`pwd`  
`ls` (repérer vos fichiers : sur quelle machine sont-ils stockés ?)  
`ls mni`  
`ls /opt`<sup>10</sup> (comparer avec la machine virtuelle locale)
- Lancer la commande `xclock`. Quel est l'effet de cette commande ? Vous pouvez interrompre le processus lancé avec Ctrl C.
- Se déconnecter du serveur d'application avec la commande `logout`.  
 Se reconnecter par `ssh` en ajoutant l'option `-x` qui désactive l'affichage des applications graphiques<sup>11</sup> :  
`ssh -x username@sappli1.datacenter.dsi.upmc.fr`  
 Lancer à nouveau la commande `xclock`. Quelle différence observez-vous par rapport à la connexion précédente ?

**Ex. 4 : Serveur distant à partir de Windows AB 15 min.**

Sous WINDOWS, plusieurs outils permettent de se connecter à des serveurs distants parmi lesquels `Xming` ou `putty` qui est disponible à l'UTES.

- Fermer la session linux, arrêter la machine virtuelle linux et lancer une session WINDOWS authentifiée (Bureau de l'UTES au menu des machines).
- Lancer l'utilitaire `putty`<sup>12</sup> en spécifiant les réglages suivants :  
 Host Name : `sappli1.datacenter.dsi.upmc.fr`  
 Connection Type : SSH  
 Character Set : dans la catégorie Window/Translation, choisir l'encodage UTF-8 qui est celui par défaut sur le serveur d'applications linux.
- Ouvrir la connexion, s'identifier et s'authentifier sur le serveur d'applications linux.
- Exécuter successivement les commandes suivantes et comparer avec les résultats obtenus lors de la connexion depuis la machine virtuelle :

<sup>9</sup>. En mode graphique, la saisie du mot de passe provoque l'affichage de symboles permettant de compter les caractères saisis. En mode texte, au contraire, **aucun affichage** n'accompagne la saisie du mot de passe.

<sup>10</sup>. Le répertoire `opt` est destiné à héberger les logiciels « optionnels » installés en dehors de la distribution standard.

<sup>11</sup>. Par défaut sous l'OPENSUSE MNICS, `ssh` ouvre un tunnel destiné au transport sécurisé des graphiques au protocole X11. Consulter le manuel en ligne pour plus de détails : `man ssh`, option `-X`

<sup>12</sup>. Deux méthodes sont possibles pour localiser `putty` :

— Dans le menu `logiciels` (rouge), choisir `mes outils`, puis `putty` ;  
 — Lancer la recherche de `putty` (bouton de recherche bleu).

```
hostname
uname -a
whoami
id
w (observer le champ FROM)
who
pwd
ls (repérer vos fichiers)
ls mni
```

5. Que se passe-t-il<sup>13</sup> si on lance la commande `xclock` ?
6. Fermer la connexion `putty`, fermer la session WINDOWS et arrêter la machine virtuelle WINDOWS.

### Ex. 5 : Pseudo-authentification linux et sauvegarde de fichiers A 15 min.

Nous avons jusqu'à présent travaillé sur la machine virtuelle MNICS OPENSUSE sans être authentifié (utilisateur générique `mnics`). Vous n'avez alors pas directement accès à vos fichiers personnels et l'accès à internet est limité à quelques sites de l'Université dont le site de l'UE<sup>14</sup>.

Nous verrons lors de cet exercice comment s'authentifier depuis une session MNICS OPENSUSE pour contourner partiellement ces limitations.

1. Relancer la machine virtuelle linux MNICS OPENSUSE pour y redémarrer une session graphique. Y ouvrir un terminal.
2. Exécuter successivement les commandes suivantes et noter les résultats obtenus :

```
pwd
ls
ls /home
ls /home/lefrere
ls /home/lefrere/M1
df -h
```

3. Lancer la procédure de pseudo-authentification en cliquant sur l'icône de LOGIN présente dans la petite fenêtre grise listant les informations de la session `OpenSUSE`. Cette fenêtre sera appelée «Compagnon d'authentification», et ne se trouve que dans le premier espace de travail<sup>15</sup>.

Entrer votre identifiant (numéro d'étudiant) et votre mot de passe dans les champs correspondants. Si l'authentification a fonctionné, vous devez maintenant voir apparaître votre identifiant dans la fenêtre du «Compagnon d'authentification», mais le `login` reste `mnics`.

4. Dans le terminal précédemment ouvert, exécuter à nouveau les commandes suivantes :

```
pwd
whoami                    à remarquer impérativement et à commenter !
ls
Vérifier l'apparition d'un nouveau répertoire et noter son chemin absolu. Son nom devrait être composé de votre identifiant (numéro d'étudiant) et de votre nom de famille. Pour comprendre son origine, lancer les commandes :
host sappli1.datacenter.dsi.upmc.fr                adresse du serveur
df -h                                              répertoires montés et points de montage locaux
ls /home/lefrere/M1                               comparer avec le cas non-authentifié
```

5. Créer de nouveau un fichier texte `titi.txt` dans le répertoire d'accueil `/home/mnics`, de la même manière qu'à l'exercice 1. Vérifier sa présence et son contenu en utilisant les commandes `ls` et `cat`. Créer également un répertoire `test` directement sur le bureau, soit avec le gestionnaire graphique (clic droit, «nouveau dossier»), soit par la commande `mkdir Bureau/test`.

13. Pour lancer des applications graphiques via `putty`, il faut disposer d'un serveur X11 sur la machine windows : plusieurs outils sont installables, notamment `MobaXterm` et `Xming`. Consulter par exemple sur la page de l'UE :

<http://wwwens.aero.jussieu.fr/lefrere/master/mni/mni/unix/GuideMobaXterm.pdf> ou

<http://wwwens.aero.jussieu.fr/lefrere/master/mni/mni/unix/xming.pdf>

14. Notez que ces limitations sont liées à l'absence d'authentification.

15. Quatre espaces de travail sont disponibles. Vous pouvez passer de l'un à l'autre, soit en cliquant sur leur icône (un carré gris foncé) à droite du tableau de bord, soit par les raccourcis clavier `Ctrl Alt ←` et `Ctrl Alt →`

6. Exécuter dans le terminal les commandes suivantes :

```
cd n_etudiant
```

`n_etudiant` est le point de montage de votre «répertoire personnel» dont vous avez dû constater l'apparition après l'authentification. La complétion avec `Tab` permet de ne saisir que les premiers chiffres de votre numéro d'étudiant.

```
pwd
```

```
ls
```

```
mkdir mni
```

```
ls -l
```

```
mkdir mni/te1
```

7. Créer un second fichier texte `toto.txt` contenant quelques lignes, dans le sous-répertoire `te1`, par exemple avec la commande :

```
gedit mni/te1/toto.txt (ou avec l'éditeur de texte de votre choix)
```

8. Se connecter au serveur d'application `sappli1`. Pour ce faire, à condition d'être authentifié sur la machine locale MNICS OPENSUSE, vous pouvez utiliser le raccourci (ou l'alias) : `ssh sappli1`  
Exécuter alors les commandes, depuis le serveur distant :

```
whoami
```

```
pwd
```

```
xclock          Le raccourci active l'affichage des applications graphiques (option -X )
```

```
ls -l           Vérifier la présence du répertoire mni ; quelle est sa date de création ?
```

Chercher le fichier `toto.txt` créé précédemment, et vérifier son contenu avec la commande `cat`.

Chercher également le fichier `titi.txt` depuis le serveur distant. Qu'en déduire sur l'emplacement physique de stockage des fichiers `titi.txt` et `toto.txt` ?

9. Se déconnecter du serveur d'application par la commande `logout`. Éteindre et redémarrer la machine MNICS. Rechercher les fichiers `titi.txt` et `toto.txt`, ainsi que le répertoire `test`.

Conclure sur la persistance des fichiers et des répertoires créés lors d'une session MNICS OPENSUSE, en fonction de leur position dans la hiérarchie des répertoires.

**Pour pouvoir retrouver vos fichiers d'un TE à l'autre, il faut vous authentifier et tout enregistrer sous votre répertoire personnel.**

**À partir de cet exercice et pour tous les TE suivants, on s'authentifiera systématiquement dès le début de la session MNICS OPENSUSE. De plus, on stockera tous les fichiers créés sous le répertoire partagé avec le serveur, sous peine de les perdre.**

### Ex. 6 : Exploration du compte de l'UE : arborescence de fichiers **A 15 min.**

Le but de cet exercice est de commencer à se familiariser avec l'organisation des fichiers. Sous UNIX, l'ensemble des fichiers est structuré sous la forme d'une hiérarchie de répertoires et de fichiers constituant un arbre unique.

▷ **Conseil :** Utiliser la complétion `Tab` pour saisir rapidement (et correctement) ces commandes ! ◀

1. Afin de se repérer dans la hiérarchie du système de fichiers, exécuter les commandes qui suivent en précisant, pour chaque question, où l'on se trouve dans l'arborescence. Au fur et à mesure de l'exploration de cette hiérarchie de fichiers, construire sa représentation graphique sous forme d'arbre ;

```
(a) cd          puis    pwd    puis    ls
```

```
(b) cd /        puis    pwd    puis    ls
```

```
(c) cd /home/lefrere    puis    pwd    puis    ls
```

```
(d) cd /home/lefrere/M1    puis    pwd    puis    ls
```

```
(e) cd Doc/f90+c    puis    pwd    puis    ls
```

```
(f) cd fortran    puis    ls
```

- (g) `cd ../../unix`                    puis    `ls`  
 (h) `cd`                                    puis    `ls`
2. Afficher<sup>16</sup> le polycopié de cours UNIX avec les commandes suivantes :
- ```
evince /home/lefrere/M1/Doc/unix/poly-unix/poly-unix.pdf &
gv /home/lefrere/M1/Doc/unix/poly-unix/poly-unix.ps &
```

## Ex. 7 : Installation des fichiers d'initialisation de l'UE A 15 min.

Il est indispensable de personnaliser l'environnement de travail afin de faciliter l'interaction avec le shell et de définir des paramètres communs utiles pour ces travaux encadrés. Cette opération peut être réalisée simplement en modifiant les fichiers personnels d'initialisation des sessions (`.bash_profile` et `.bashrc`), mais il s'agit de fichiers très « sensibles ». On préférera donc les remplacer<sup>17</sup> par les fichiers d'initialisation mis à disposition dans le répertoire `M1/Config/`<sup>18</sup> du compte de référence, `/home/lefrere`, de l'UE. C'est sur ce compte que seront mis à disposition des documentations, des exemples de programmes et des fichiers nécessaires pour les TE.

- Ouvrir un terminal et **se connecter au serveur d'application `sappli1`** via `ssh`.  
 ▷ **Conseil** : Sur le serveur, ne pas oublier que la complétion requiert des droits sur les répertoires parcourus et que le serveur héberge des dizaines de milliers de comptes : ne surtout pas tenter une complétion portant sur les répertoires d'accueil. <
- Exécuter les commandes suivantes en respectant les « points », le tilde<sup>19</sup> «~» et les « espaces » :  

```
cd    retour au répertoire d'accueil
ls -al                                      liste avec fichiers cachés
cp .bashrc .bashrc.000                    sauvegarde des fichiers initiaux
cp .bash_profile .bash_profile.000        par précaution
```

 puis la copie proprement dite en **confirmant**<sup>20</sup> l'autorisation d'écraser les fichiers initiaux :  

```
cp /home/lefrere/M1/Config/etudiants.bash_profile .bash_profile
cp /home/lefrere/M1/Config/etudiants.bashrc .bashrc
```

 et enfin afficher les nouveaux fichiers pour information :  

```
cat .bash_profile
cat .bashrc
```
- Sans fermer la fenêtre active (seul moyen de récupérer le compte en cas d'erreur grave dans les fichiers d'initialisation), ouvrir une nouvelle fenêtre terminal grâce à la commande :

`xterm -ls &` l'option `-ls` (`login shell`) permet l'exécution des scripts d'ouverture de session<sup>21</sup>

Le nouvel environnement doit être automatiquement activé dans ce nouveau terminal. Vérifier quelques fonctionnalités installées grâce à ces fichiers de configuration :

- invite personnalisée (avec un retour ligne),
- alias imposant des options aux compilateurs `gcc` et `gfortran` mis en place ; les afficher avec la commande interne (`builtin`) `alias`.

Parmi les alias définis sur le système, certains sont propres au système d'exploitation. C'est le cas de `cp` et `rm`, alias de `cp -i` et `rm -i` (`interactive`), qui demande confirmation avant de supprimer

16. Attention : ne pas imprimer le polycopié qui est distribué. Cela épuiserait votre quota de pages et saturerait les imprimantes du centre.

17. En fait, on les remplacera par des fichiers qui eux-mêmes sont chargés de lancer l'exécution de ceux du compte de l'UE. Cette méthode permet de suivre automatiquement les mises à jour.

18. Attention à ne pas confondre 1 (un) et 1 (L).

19. Sur les claviers français, le tilde est obtenu en appuyant simultanément sur les touches `Alt Gr` et `é`. D'autres combinaisons de touches utilisant le préfixe `Alt Gr` seront utiles sous UNIX notamment pour obtenir le tube (pipe) `|`, l'arobase `@`, les accolades `{ et }`, les crochets `[ et ]` ainsi que la contre-oblique (`backslash`) `\`.

20. Lire le message et répondre : ne pas se contenter de saisir `Entrée`!

21. Si on préfère lancer `konsole`, il faudra le configurer (menu modification du profil courant) pour qu'il exécute la commande `/bin/bash -l`, c'est-à-dire avec l'option équivalente à `-ls` de `xterm`.

des données. Ces alias peuvent ne pas être définis sur d'autres systèmes, `cp` et `rm` peuvent donc y avoir un comportement dangereux.

On peut alors fermer la console initiale.

4. Ouvrir un nouveau terminal local. Vérifier que l'environnement personnalisé pour l'UE est maintenant systématiquement pris en compte dans tous les terminaux.

### Ex. 8 : Autres commandes B

Cet exercice facultatif propose de découvrir quelques commandes supplémentaires non essentielles pour la suite. Exécuter les commandes listées ci-dessous et commenter le résultat de leur exécution (s'aider de la documentation avec la commande `man`).

1. Diagnostics système  
`top [q pour sortir]`  
`du [-h pour afficher les tailles en octets, ko, Mo,...]`  
`du --max-depth=1`
2. Amusant et pratique  
`cal`  
`yes [Ctrl C] pour en sortir... essayer également yes no`

### Ex. 9 : Travail à la maison A

Afin de pouvoir préparer les TE et vous entraîner en dehors des séances, nous vous demandons de mettre en place dès maintenant des outils pour travailler depuis chez vous. Plusieurs solutions plus ou moins simples à installer sont envisageables selon la configuration dont vous disposez.

1. LINUX : Vous pouvez utiliser la console de votre système qui à quelques détails près donnera les mêmes résultats que les machines de L'UTÈS.
2. MACOS : Ce système d'exploitation s'appuie sur un unix (`Free-bsd`) : il suffit de trouver le terminal (voir <https://fr.wikihow.com/ouvrir-le-Terminal-sur-un-Mac> par exemple) pour travailler en ligne de commande. En revanche, les dernières versions de MacOS ne comportent plus de serveur de fenêtres graphiques X11. Une solution consiste à installer XQuartz (<https://www.xquartz.org/>).
3. WINDOWS : De nombreuses solutions existent de complexités diverses. Nous vous en présentons quelques-unes en partant de la plus simple. Les outils indiqués par une étoile sont documentés sur la page de l'UE : <http://wwens.aero.jussieu.fr/lefrere/master/mni>
  - Le logiciel de connexion à distance `MobaXterm` (\*) est très simple d'installation et assure les fonctions essentielles.
  - À partir de `Windows 10`, il est possible d'installer linux comme sous-système (voir par exemple <https://docs.microsoft.com/fr-fr/windows/wsl/install-win10>). Cela nécessite d'installer d'abord `PowerShell`. Le choix de la distribution linux (`OpenSuse` par exemple) se fait alors dans le `Microsoft Store` (attention aux ressources disque nécessaires).
  - Le logiciel d'émulation graphique `Xming` (\*) peut aussi permettre la connexion à distance.
  - Signalons aussi l'installation de linux sur clé usb (voir <http://www.linuxliveusb.com/>) ou sur machine virtuelle.

Quelle que soit la solution choisie, vous devrez la tester dès la première semaine, pour pouvoir travailler unix.